

Автономная некоммерческая организация
«Центр развития предпринимательства»
(АНО «ЦРП»)

Утверждаю:

_____ А.П. Селезнев
« 20 » ноября 2024 г.

**Дополнительная общеобразовательная программа -
дополнительная общеразвивающая программа
«Искусственный интеллект, как инструмент для развития бизнеса»**

Ижевск, 2024

Общая характеристика программы

Дополнительная общеобразовательная программа - дополнительная общеразвивающая программа «Искусственный интеллект, как инструмент для бизнеса» (далее – Программа) разработана и реализуется на основе следующих нормативно-правовых актов:

- Федеральный закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Постановление Правительства РФ от 18.09.2020 № 1490 «О лицензировании образовательной деятельности»;
- Приказ Министерства просвещения РФ от 27 июля 2022 г. № 629 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;

Программа имеет социально-экономическую направленность.

Актуальность образовательной программы по искусственному интеллекту (ИИ) обусловлена высоким спросом на специалистов в этой области. Сфера ИИ быстро развивается, компании внедряют технологии машинного обучения и автоматизации, что требует профессионалов. Эта программа позволяет осваивать передовые методы и инструменты, повышая конкурентоспособность компаний и решая социальные проблемы.

Новизна программы: внедрение ИИ открывает новые возможности для инноваций и создания уникальных продуктов и услуг.

Цель образовательной программы – подготовка высококвалифицированных специалистов, обладающих навыками разработки и внедрения современных ИИ-решений. Программа фокусируется на сочетании теоретических знаний и практических умений, чтобы выпускники могли успешно работать в индустрии и вносить вклад в развитие технологий.

Задачи программы:

1. Формирование у слушателей знаний и навыков в области ИИ.
2. Развитие навыков работы с современными инструментами ИИ.
3. Подготовка специалистов к решению прикладных задач с использованием ИИ-технологий.
4. Воспитание понимания этических и правовых аспектов применения ИИ.

5. Разработка проектов, направленных на внедрение ИИ в различные сферы деятельности.

Категория слушателей - к освоению программы допускаются совершеннолетние лица, планирующие заниматься или занимающиеся развитием бизнес-проектов.

Формы, методы обучения:

Метод обучения – реализация содержания курса осуществляется посредством лекционных занятий, практических работ в различных вариациях.

Форма обучения: заочная, с применением исключительно электронного обучения и дистанционных образовательных технологий.

Условия реализации программы

Кадровое обеспечение: программу реализуют преподаватели, соответствующие требованиям законодательства.

Контроль и оценка полученных знаний и навыков

Контроль и оценка полученных знаний и навыков предполагает:

Промежуточный контроль: отслеживание активности на образовательной платформе.

- Пройденные уроки фиксируются статусом «Пройдено».
- В каждой теме имеется статус «Прогресс темы» в (%), проставляемых автоматически, в зависимости от пройденных уроков.

Итоговый контроль: проверка выполнения всех промежуточных контролей.

Документ об обучении.

Лицу, освоившему образовательную программу, выдается документ об обучении по образцу, установленному самостоятельно организацией, осуществляющей образовательную деятельность.

Учебный план

№ п/ п	Наименование учебных модулей	Всего часов	Лекции	Практические занятия	СРС
ПРЕДОБУЧЕНИЕ					
1	Основы работы с нейросетями	0,66	0,16	-	0,5
2	Возможности нейросетей в бизнесе	0,66	0,16	-	0,5
3	Регистрация аккаунтов и тех. настройка	0,66	0,16	-	0.5
4	Обзор текстовых ИИ	0,66	0,16	-	0,5
Модуль 1					
1	Личная стратегия отпуска через нейросети	4	2	-	2
Модуль 2					
1	Формула пляжного запроса к нейросети	2,77	0,77	-	2
Модуль 3					
1	Контент на автопилоте	4,1	1,1	-	3
Модуль 4					
1	Визуал без дизайнеров	5,76	1,76	-	4
Модуль 5					
1	Команда ИИ-ассистентов	5,76	1,76	-	4
Модуль 6					
1	Нейросотрудники вместо штата	3,32	1,32	-	2
Модуль 7					
1	Как заработать на ИИ	4,33	3,33	-	1
Модуль 8					
1	Продажи на автопилоте	4,1	1,1	-	3
ИТОГО		36,8	13,8	-	23

Содержание учебных дисциплин (модулей).

ПРЕДОБУЧЕНИЕ

Урок 1. Основы работы с нейросетями. Как внедрить AI в свой бизнес за 2 недели?

Урок 2. Что такое нейросети простым языком. Какие задачи можно делегировать искусственному интеллекту прямо сейчас.

Урок 3. Регистрация аккаунтов и тех. настройка. Как начать использовать нейросети на практике.

Урок 4. Обзор текстовых ИИ. Краткий гид по 4 ключевым текстовым ИИ: плюсы, минусы, фишки.

Модуль 1. Личная стратегия отпуска через нейросети.

Урок 1. Введение в автоматизацию процессов с ИИ. Дорожная карта курса. Анализ задач и выявление рутинных процессов. Приоритеты для автоматизации.

Модуль 2. Формула пляжного запроса к нейросети

Урок 1. Основы промтинга. Базовый уровень. Что такое промт? Значимость промтинга. Компоненты идеального промта /структура промта.

Урок 2. Усиление промтов. Часть 1. Продвинутый уровень. Оптимизация промтов. Примеры для бизнеса. Продвинутые методы промтинга.

Урок 3. Усиление промтов. Часть 2. Продвинутый уровень. Чем отличается Zero-shot и Few-shot промтинг, и как выбрать правильный подход.

Промтинг (* процесс ввода исходных данных или подсказок для генерации контента с помощью ИИ)

Модуль 3. Контент на автопилоте.

Урок 1. Контент-план с ИИ. Как быстро создать контент-план на месяц за 20 минут.

Урок 2. Пишем посты с ИИ. Как создавать разные типы постов с помощью ИИ

Модуль 4. Визуал без дизайнеров.

Урок 1. Генерация изображений Midjourney. Введение в Midjourney. Создание изображений. Настройка параметров.

Урок 2. Нейрофотосессии. Пошаговая система создания нейрофотосессии в Krea: от первой настройки до финальных изображений.

Урок 3. Предметная фотосъемка. Генерация предметных фото с помощью ChatGPT, Flair AI и 24AI.tech.

Урок 4. Генерация видео.

Урок 5. Видеоаватары. Часть 1: Как генерировать сценарии для роликов за минуты с помощью нейросетей. Как создавать качественные визуальные кадры и оживлять их через анимацию.

Урок 6. Видеоаватары. Часть 2: Контент машина. Как создать персональный видеоаватар в HeyGen и сохранить свой визуальный стиль. Как добавить в аватар свой голос через Eleven Labs — чтобы говорить по-настоящему от себя.

Урок 7. Встреча с экспертом. Разбор вопросов и кейсов

Модуль 5. Команда ИИ-ассистентов.

Урок 1. Нейроассистенты: кто они и зачем нужны. Чем GPTs отличаются от обычного ChatGPT и в чём их ключевое преимущество. Как найти нужного ассистента в GPT Store и использовать его под свою задачу.

Урок 2. Создание своих нейроассистентов. Продвинутый уровень. Разбор разницы между ChatGPT и специализированными GPTs-ассистентами. Как найти готовых ассистентов в GPTs Store для стандартных задач.

Урок 3. Проекты в GPT. Что такое проекты в GPT и как они помогают работать с одной задачей в едином контексте. Как создать проект и загрузить в него все нужные материалы и документы.

Модуль 6. Нейросотрудники вместо штата.

Урок 1. Нейросотрудники, подключенные к мессенджерам. Базовый уровень

Кто такой ИИ-сотрудник и как он помогает бизнесу 24/7. Как создать ИИ-продавца

или помощника — без кода и заморочек

Урок 2. Усиление ИИ-продавца. Продвинутый уровень. Как подключить действия: чтобы бот сам передавал заявки менеджеру или ставил задачи. Как настроить триггеры: бот будет реагировать на ключевые слова и завершать разговоры корректно.

Модуль 7. Как заработать на ИИ.

Урок 1. Стратегия заработка на нейросетях. Разбор ТОП-5 стратегий. Построение пошагового плана под ваш запрос.

Модуль 8. Продажи на автопилоте.

Урок 1. Воронки продаж с ИИ. Разбор ключевых элементов автоворонки: от точки входа до продажи. Промты для создания автоматизированных сценариев

Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

1. Стюарт Рассел и Питер Норвиг – «Искусственный интеллект: современный подход» (Artificial Intelligence: A Modern Approach). Классический учебник, охватывающий широкий спектр тем от основ до современных достижений.
2. Андреас Мюллер и Сара Гвидо – «Введение в машинное обучение с помощью Python» (Introduction to Machine Learning with Python). Практическое руководство по применению машинного обучения с использованием библиотеки scikit-learn.
3. Франсуа Шолле – «Глубокое обучение с Python» (Deep Learning with Python). Книга о глубоком обучении, написанная создателем популярной библиотеки Keras.
4. Эндрю Бэн – «Машинное обучение» (Machine Learning). Курс лекций известного специалиста в области машинного обучения, доступный онлайн через платформу Coursera.
5. Том Митчелл – «Machine Learning». Один из первых классических учебников по машинному обучению, который остается актуальным и сегодня.